

PASO 4

Construir la historia: los jugadores suman sus cartas de habilidad para alcanzar el escenario ODS.

- Por orden cada jugador da la vuelta a su carta y explica cómo ha pensado que esa habilidad democrática puede contribuir a conseguir el ODS.
- Ahora entre todo el equipo debemos ordenar las habilidades e imaginar una historia colectiva.
¿Qué haríamos primero para llegar al escenario?, ¿y después...?.
- Se trata de construir entre todos la historia de cómo se logra ese escenario.

¡Atención! el juego está preparado para un equipo de 6 participantes, si sois menos, para "construir la historia" entre todos podéis sumar al equipo la habilidad democrática del mazo que no ha sido repartido y colocar la carta en el tablero como si fuera un participante más que entra en juego.



PASO 5

Documentar la historia: grabar y narrar el camino construido.

Llega el momento de contar la historia al mundo.

- Coged la tablet y grabad un vídeo de vuestro tablero. Tendréis que contar **qué escenario-ODS había que lograr, quién participó en lograrlo, qué habilidades y poderes democráticos usasteis...**

Podéis ser todo lo creativos que queráis, lo importante es que quede claro el proceso, la historia que ha construido el equipo para alcanzar el ODS.

PASO 6

Compartir la experiencia: poner en común el proceso que hemos vivido.

En este juego nadie pierde, todos ganamos.

- En gran grupo hablaremos de lo que hemos aprendido sobre democracia.
- Antes de la puesta en común reflexionad con ayuda de las siguientes preguntas:

¿Qué has aprendido?,

¿Qué escenarios te gustaría que ocurrieran en vuestro colegio, pueblo, ciudad o en el mundo de aquí a 5 o 10 años?,

¿Qué habilidades democráticas se pueden usar para mejorar la vida de las personas?

• INSTRUCCIONES DE JUEGO •



**Paso a paso
hacia un mundo mejor**

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



LAMB3
Laboratorio de Aragón (Gobierno Abierto).

GOBIERNO DE ARAGON

LAMB3
Laboratorio de Aragón (Gobierno Abierto)

GOBIERNO DE ARAGON

¿Cómo participar en Rutopia?

¡Hola!

Al abrir esta cápsula del tiempo, que llega a vuestras manos desde el 2050, habéis adquirido el compromiso de participar para imaginar/crear un mundo mejor.

¿Cuál es el objetivo del juego?

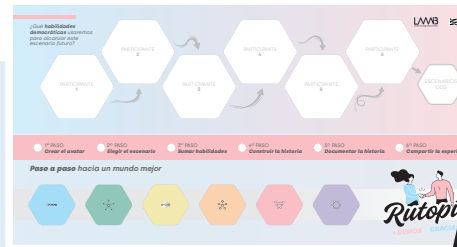
En el 2050 la humanidad ha logrado cosas importantes como detener el cambio climático. ¿Cómo lo consiguieron? Es vuestra misión imaginar cómo lo haríais vosotros. Inicialmente debéis elegir habilidades democráticas que luego habréis de utilizar para alcanzar un escenario futuro.

¡La clave del éxito es trabajar en equipo!

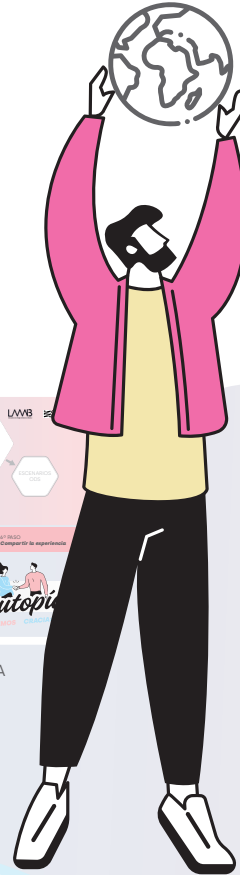
¿Qué necesitáis?

Desde el año 2050 os enviamos todo lo que necesitáis:

- **Tablero de ruta.**
- **Mazo de avatar:** mazo de 6 tarjetas personalizables de personaje.
- **Mazos de poderes para la participación:** 6 mazos de colores diferentes. A cada jugador se le asigna un color.
- **Mazo ODS:** 17 cartas de escenarios de ODS.
- Una **tablet** para documentar.



TABLERO DE RUTA



¿Cómo se juega?

El juego se organiza en seis pasos:

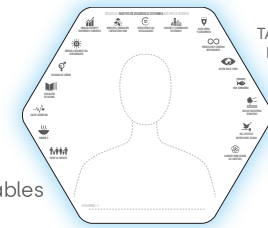
- 1. Crear avatar:** cada jugador crea su ciudadano-avatar con sus motivaciones.
- 2. Elegir el escenario futuro:** ¿Qué ODS queremos conseguir entre todos?
- 3. Sumar habilidades:** cada jugador dota a su personaje de un poder-habilidad democrática y de una habilidad personal.

- 4. Construir la historia:** utilizando los poderes-habilidades democráticas de todos los jugadores imaginamos una historia de cómo podemos lograr el escenario futuro.
- 5. Documentar la historia:** creamos un video en el que contamos la solución al desafío.
- 6. Compartir la experiencia:** en gran grupo intercambiamos, escuchamos, pensamos sobre qué hemos aprendido.

PASO 1

Cada jugador debe crear su avatar de juego.

- Repartid una tarjeta personalizable de personaje en blanco a cada participante (1 de cada símbolo)
- En el tiempo dado cada participante deberá completar su carta:
 - Dibujar su retrato.
 - Poner el nombre.
 - Colorear al menos dos iconos de los retos de la humanidad que más te interesan. Si me interesa la vida del fondo marino y el hambre cero, coloreo esos iconos.



TARJETA DE AVATAR

PASO 2

Elegir el escenario: compartimos y consensuamos la meta común.

- Se comparte con los compañeros los ODS que nos interesan individualmente.
- Se debate y consensúa qué ODS se quieren resolver en el equipo.
- Una vez decidido, se toma el mazo de ODS y se lee el escenario seleccionado.

¡Ya se ha conformado el equipo con un objetivo común!



CARTAS DE ESCENARIOS ODS

PASO 3

Sumar habilidades: cada jugador debe elegir su poder democrático.

- El jugador coge su mazo de habilidades democráticas.
- Cada jugador mira las cartas de su mazo en las que están las habilidades democráticas.
- Lee con atención las habilidades.
- Cada jugador se hace la siguiente pregunta: **¿Qué habilidad democrática usaría para lograr este escenario ODS?**
- Selecciona aquella que le parece más apropiada para conseguir el escenario elegido por el equipo.
- En el reverso de tu carta de avatar escribe y dibuja la habilidad seleccionada.
- Escribe también una habilidad o talento personal: cosas que se te dan bien y pueden contribuir a resolver el ODS.
- Al finalizar cada jugador coloca su carta en uno de los espacios de participante.



CARTAS DE HABILIDADES DEMOCRÁTICAS